

# STAR WARS™

## LEGION™

### DIREKTOR ORSON KRENNIC

COMMANDER  
ERWEITERUNG



DIREKTOR ORSON  
KRENNIC  
SWL\_0128

Die Miniatur wird in folgenden  
Schritten zusammengebaut:

1. Einzelteile sortieren (wie in der  
Abbildung gezeigt).

2. Miniatur zusammenkleben.

3. Klebstoff trocknen lassen.

## INHALT

- 1 Direktor-Orson-Krennic-Miniatur mit Basis
- 1 Bereitschaftsmarker
- 1 Einheitenkarte  
Direktor Orson Krennic
- 1 Befehlsmarker
- 1 Panikmarker
- 3 Aufwertungskarten
- 4 Wundenmarker
- 3 Kommandokarten
  - » Drohende Vernichtung
- 3 Niederhalten-Marker
  - » Mobilisiert  
die Garnison
  - » 1 Ruhmreicher  
Anführer
- 1 Zielmarker
  - » Unerschöpflicher  
Ehrgeiz
- 1 Ausweichmarker

# NEUE REGELN

Der folgende Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln, die mit dieser Erweiterung neu hinzukommen. Die vollständigen Spielregeln für Antreiben, Auskundschaften X, Beschützer X, Gefolge, Raffinesse und Scharfschütze X befinden sich im Referenzhandbuch, kostenlos erhältlich unter:

[WWW.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.ASMODEE.DE/SWLEGION)

**GEFOLGE: EINHEITENNAME** – Wer bei der Armeezusammenstellung eine Einheit mit dem Schlüsselwort **GEFOLGE** in seine Armee aufnimmt, darf den Rang (nicht aber die Punktekosten) einer Einheit, deren Name hinter dem Schlüsselwort **GEFOLGE** steht, ignorieren. Das bedeutet, dass der Rang der Einheit nicht auf das Maximum für das Zusammenstellen einer Standardarmee angerechnet wird. Dies kann dazu führen, dass eine Armee mehr Einheiten eines bestimmten Ranges enthält, als normalerweise erlaubt wären; das Schlüsselwort **GEFOLGE** sorgt dafür, dass eine solche Armee trotzdem die Voraussetzungen für das Zusammenstellen einer Standardarmee erfüllt.

In jeder Kommandophase, während des Schrittes „Befehle erteilen“, darf eine Einheit mit dem Schlüsselwort **GEFOLGE** einer befreundeten Einheit in Reichweite 1–2, deren Name hinter ihrem Schlüsselwort **GEFOLGE** steht, einen Befehl erteilen.

**SCHARFSCHÜTZE 1** – Solange du einen Fernkampfangriff durchführst, verringere die Deckung des Verteidigers um 1.

## CREDITS

### FANTASY FLIGHT GAMES

**Expansion Design & Development:** Luke Eddy with Alex Davy  
**Producers:** Michael Gernes and Calli Oliverius  
**Editing:** Autumn Collier  
**Proofreading:** Tina Fox  
**Miniatures Game Manager:** John Shaffer  
**Expansion Graphic Design:** Evan Simonet  
**Graphic Design Manager:** Christopher Hosch  
**Cover Art:** Colin Boyer  
**Interior Art:** Colin Boyer, Ameen Naksewee, Vlad Ricean, and Ryan Valle, and the Lucasfilm art archives  
**Art Direction:** Andy Christensen and Deborah Garcia  
**Managing Art Director:** Melissa Shetler  
**Sculpting:** Robert Brantseg  
**3D Print Technician:** Kevin Van Sloun  
**Sculpting Lead:** Cory DeVore  
**Sculpting Manager:** Derrick Fuchs  
**Quality Assurance Coordinator:** Zach Tewalthomas  
**Licensing Coordinators:** Sherry Anisi and Long Moua  
**Licensing Manager:** Simone Elliott  
**Production Management:** Jason Beaudoin and Megan Duehn  
**Visual Creative Director:** Brian Schomburg  
**Senior Project Manager:** John Franz-Wichlacz  
**Senior Manager of Product Development:** Chris Gerber  
**Executive Game Designer:** Corey Konieczka  
**Publisher:** Andrew Navaro

### LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN  
GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT.  
VOLLSTÄNDIGE SPIELREGELN UNTER:

[WWW.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.ASMODEE.DE/SWLEGION)

### PLAYTESTERS

Sean Abbott, Ryan Anderson, Matthew Ansley, Jamie Authement, Tim Bailey, Jack Ballard, Dave Barnickel, Matthew Blaisdell, Charles Bryers, Joel Brygger, Rolf Buchner, Timothy Bunn, Justice Buras, Jon "Bushfacts" Bushman, James Cartwright, Jeremiah Chamberlain, Colby Chappell, Collin Christensen, Lachlan "Raith" Conley, Kevin Connors, Brian Cook, David Cristostomo, Andrea Dell'Agnese, Jordan Dixon, Riley Dixon, Taylor Dixon, Gavin Duffy, Brien Dulaney, Andrew Dursum, Pete Ellis, Julia Faeta, John Farmer, Ryan Fisher, Scott Forster, Brendon Franz, Jeremy Gaudreau, Matt Giese, Dan Grothe, Daniel Gwizdzalski, Jeff Hincy, Brian Hourigan, Justin Jacobs, Paul Johanns, Chris Keyes, Dan Kinard, Al Lakatos, Keenan Laymon, Christopher Little, Rhett Luciani, Andrew Majors, Joe March, Jake Margerum, Christopher Marshall, James Matchett, Matt Mendoza, Erik Miller, Matthew Miranda, Chris Molina, Michael Mollicone, Richard Morales, David Morris, James Nasmyth, Nick Nelson, Jonathan Palermo, Dennis Perlstein, Jared Porter, Justen Reddick, Jason Reece, Matt Robb, Daniel Ryan, Chris Sanchez, CJ Shiflett, Kyle Smith, Chase Smith, John Spencer, Greg Spyridis, Dave Stahl, Preston Stone, Nathan Sullivan, Sean Sundberg, Erik Szpyra, John Rusty Thompson, Christopher Wailes, Michael Wallace, Keith "Kilo" Watt, Chris Wheeler, Keith Wigner, Nathan Wiles, Jon Wolin, Greg Young, and Justin Zipperian

### ASMODEE DEUTSCHLAND

**Redaktion:** Marco Reinartz

**Übersetzung:** Susanne Kraft

**Layout und Grafische Bearbeitung:** Florian Eck

**Unter Mitarbeit von:** Christian Schepers und Niklas Bungardt

© & TM Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Hergestellt in China.

